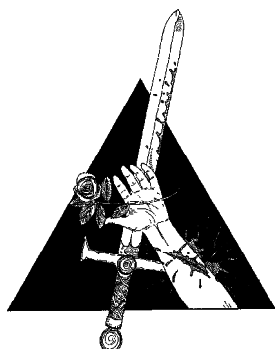


Ninjat

Supersankareitafeodaaliajaneikkailuissa

-vai jotainpaljontavallisempaa?

Kari von Lode



Minua pyydettiin kirjoittamaan jotain faktapohjaista ninjoista niille jotka kohtaavat tai halusivat kohdata näitä mystisiä salamurhaajia roolipeleissään. Heistä monilla on varmasti jo syntynyt voimakas mielikuva ninjoista, joka perustuu viihdeteollisuuden ja pelisysteemien pohjalle. Mielestäni juuri tämä elokuvamainen kuva voittamattomista, pahoista, mystisistä murhaajista sopii mainioisti fantasiapeleihin samuraiden tai yhtiön palkkasotureiden sekaan. Kerronkin enemmän kuriositeetin vuoksi jotain historiallista näistä ryhmittymistä, joiden jäseniä kutsutaan ninjoiksi. Tässä artikkelissa esiintyvä tieto/väitteet perustuvat japanilaisen ninjatutkijan Tri Masaaki Hatsumin kirjoituksiin, sillä en itse ole japanilainen enkä 900 vuotta vanha.

Ninjutsun synnystä on monia kertomuksia ja teorioita, sekä hyvin rajoitetusti tarkkoja historiallisia faktoja. Ninjutsu ei kuitenkaan saanut alkuaan minään tarkkana tai rajattuna systeeminä, vaan se kehittyi vähitellen pienissä yhteisöissä eri puolilla Japania. Se sai vaikutteita Mongolian alueilta, Kiinasta ja mahdollisesti nykyisen Korean alueelta vaeltavien munkkien tuodessa tietoa ja opetusta niin uskonnollisista asioista kuin myös

itsepuolustuksesta/taistelutaidoista. Aluksi nämä "ryhmittymät" olivat yksilöitä, perheitä tai kyliä, jotka eivät halunneet taipua hallitsijoiden tahtoon. He pitivät itseään ainoastaan politiikan, uskonnon ja sotilas strategian harjoittajina, jotka olivat kulttuuriltaan vastakkaista sen ajan hallinnon kanssa.

Edellisestä johtuen heidän tietonsa ja taitonsa pidettiin salassa ja mystisyyttä sen ympärillä ruokittiin tarkoituksellisesti. Vähitellen nämä eri ryhmittymät suurenivat ja syntyi jopa koulukuntia ja ninjasukuja kunnes vallanpitäjät kokivat nämä uhaksi vallalleen. Silloin syntyi isoja hankkeita tuhota ninjat eri alueilta. Osissa niistä onnistuttiin, mutta yleisesti melko heikosti (n.1500->). Tällöin vallanpitäjät huomasivat näiden ninjojen tehokkuuden ja alkoivat palkata eri ninjasukuja/-koulukuntia omiin valtopoliittisiin kähmintöihin (salassa toteutettuihin juoniin, joissa ei kunnialla ollut väliä eikä osaa).

Juuri näiltä ajoilta on alkanut löytyä tarkemmin historiallisia kirjoituksia, koska hallitsijat taltioivat historiansa. Tällöin myös palkatut ninjat suorittivat iskuja (n.1800->) ja jopa tekivät salamurhia kuka kenenkin leirissä. Ninjoille yhteistyö hallitsijoiden kanssa oli siis yksi tapa pysyä hengissä sotaisessa Japanissa. Ninjojen historia siis kulki käsi kädessä sotaisen feodaaliajan läpi ja kun rauhan kausi ja länsimaistuminen alkoi myös ninjat hävisivät samuraiden mukana.



Sana ninja perustuu sanaan nin (=shinobi), joka voidaan kääntää: kestävyys, sinnikkyys. Kirjoitusmerkki (kanji) nin koostuu kahdesta osasta; terä ja sydän. Tämä voidaan ymmärtää tarkoitta-

van että sydän (tahto) kanavoidaan niin että saadaan terän tehokkuus kaikessa tekemisessä. Ehkä laajemmin nin tarkoittaa kykyä kontrolloida mieltä ja ruumista ja havaita oikea ja väärä. Tämä johtaakin siihen salaisuuteen mikä erotti ninjat muista; kykyyn ymmärtää ja hyväksyä ympäröivä todellisuus mikä johtaa oikeaan toimintaan. Siis tehokkuus ei niinkään perustu puhtaaseen fyysiseen taitoon kuten usein luullaan.

Edellisen jälkeen ymmärtää miksi ninjojen koulutukseen kuuluu niin paljon eri alueita (skills):

Tietysti moderneilla ninjoilla tulisi olla kattava tietous ympäröivän kulttuurin rakenteista ja tekniikasta.

Ninjalla tulisi myös olla puhdas sydän, joka tässä tapauksessa tarkoittaa paremminkin täyttä tai valmista ja että ninja kuljettaa totuutta sydämessään. Ei voi siis sanoa ninjojen olevan pahoja, sillä heillä on vahva eettinen pohja, joka tuskin voi olla ristiriidassa muiden tahojen kanssa.

So play them as you like; nasty, deadly, bad, mysterious or whatever, but don't make them to be stupid.

Ninjan taidot

1. Henkinen harjaannus (filosofia)
2. Aseeton taistelu
3. Aseellinen taistelu; miekka, bo, hanbo, shuriken, keihäs, naginata, ketjulliset aseet kuten kusari-kama yms.
4. Räjähdeet
5. Naamioituminen & näytteleminen
6. Tyypilliset varkaan taidot
7. Ratsastus
8. Liikkuminen vedessä
9. Strategia
10. Vakoilu
11. Pakeneminen & kätkeytyminen
12. Sään ennustaminen
13. Maantiede