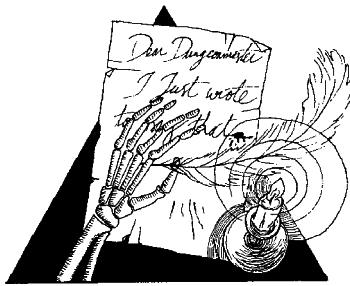


Postipelit

Sampsa Haric



Määrittely:

Postipelit ovat rooli-, strategia- tai lautapelejä, joita pelataan postin välityksellä. Niissä on yleensä useita pelaajia viidestä jopa viiteen sataan. Pelejä vetää yleensä yksi henkilö useimmiten käyttäen tietokonetta apunaan.

Erilaisia pelejä

Pelejä voidaan vetää monilla tavoin joko pitäen siirroista kirjaa käsin tai käyttäen tietokonetta hoitamaan itse pelin, vetäjän tehdessä vain syöttötyön. Joissain peleissä tietokone hoitaa itse työosuuden ja pelin vetäjä sitten lisää peliin tarinaa ja yksityiskohtaisempia tietoja mielikuvitustaan käyttäen kuten roolipelissä.

Siirtojen välillä voi olla joko paljon tai vähän aikaa, riippuen pelistä. Yleensä kierrosväli on muutamia viikkoja, mutta kaikkein monimutkaisimmissa peleissä voi kierros olla jopa kuukauden mittainen.

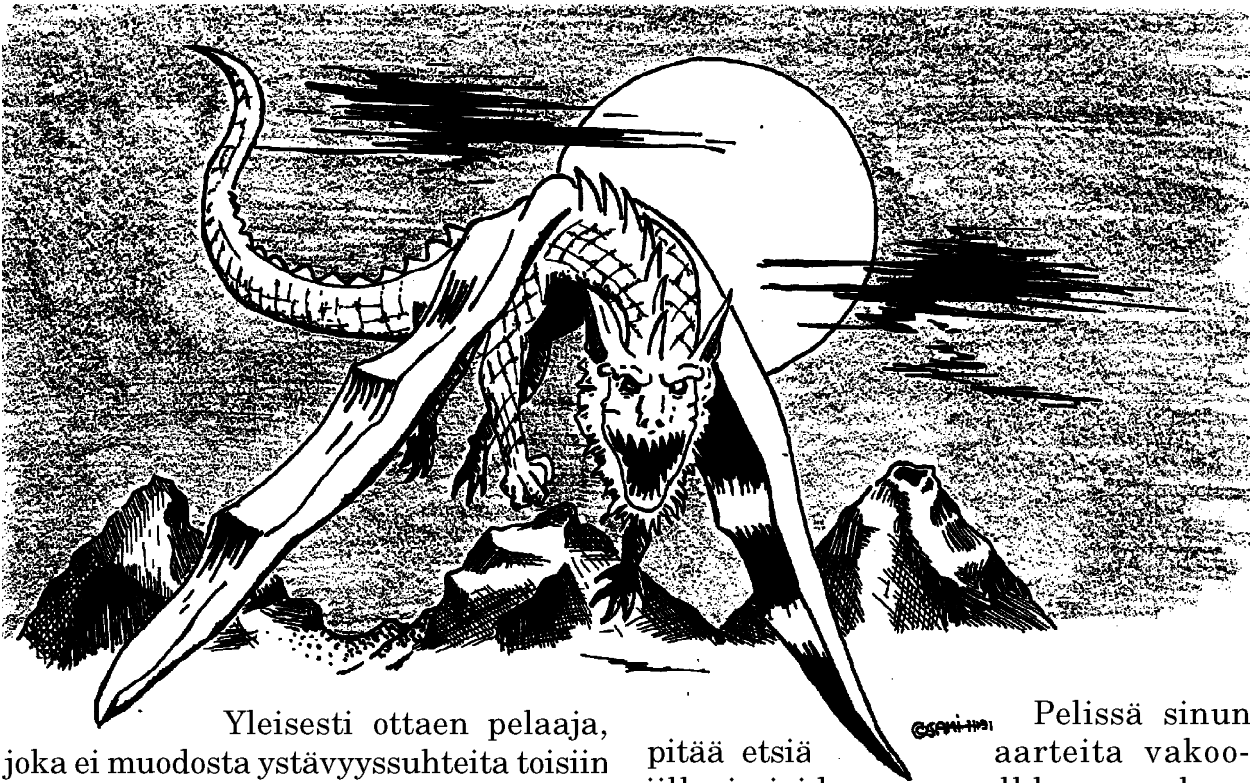
Postiroolipeleissä peli ei yleensä käytännössä lopu koskaan, vaan peli jatkuu niin kauan kuin vetäjä jaksaa. Lautaja strategiapelit sen sijaan yleensä loppuvat saavutettaessa tietty tavoite, esim. löydettyä kadonnut esine, vallattaessa tarpeeksi alueita tai yksinkertaisesti silloin, kun kaikki muut paitsi yksi pelaaja on eliminoitu.

Postipelit toimivat yleensä siten, että pelinjohtaja lähettää pelaajille heidän vuorosivunsa ja pelaajat sitten vastauksena käskysivunsa. Sitten pelinjohtaja käsittelee pelaajien käskyt ja kierros alkaa taas alusta.

Pelien hinnat vaihtelevat pelikohtaisesti. Kalleimmat pelit saattavat maksaa satoja markkoja pelivuorolta, kun taas halvimmat pelit maksavat vain posti-kulujen verran. Yleisesti ottaen yksinkertaisimmat pelit ovat halvimpia.

Muut pelaajat

Postipeliä pelatessa pitää aina muistaa ottaa huomioon muut pelaajat. Heidän kanssaan voi useimmissa peleissä liittoutua, heitä voi uhkailla, kiristää, tuhota ja auttaa. Monissa peleissä on jonkinlainen viesti-järjestelmä, jonka kautta voi kommunikoida toisten pelaajien kanssa. Se voi toimia siten, että pelaajat lähettävät käskysivunsa mukana viestit toisille pelaajille tai siten, että pelaajat saavat toistensa osoitteet ja puhelinnumerot pelin vetäjältä.



Yleisesti ottaen pelaaja, joka ei muodosta ystävyys-suhteita toisiin pelaajiin ei tule selviytymään kovin hyvin, ennemmin tai myöhemmin on toisten pelaajien elintilan puutteessa tultava eristäytyvänkin pelaajan alueille, ja jos ei ole edes liittolaisia apuna, on vaikeaa selviytyä hyökkäyksistä.

Hajonnut valtakunta

Käytän nyt esimerkkinä omaa Hajonnut valtakunta -postipeliäni kertoesani strategiapostipelistä. Peli on suomenkielinen, vaikeustasoltaan tavallinen vain yhdeksän pelaajan fantasiamaailmaan sijoittuva sotapeli.

Pelin tarkoitus on saattaa ennen niin loistelas, nykyään hajonnut valtakunta jälleen yhteen löytämällä Hallitsijan Kruunu, joka on kadonnut entisen hallitsijan kuollessa. Sen etsimiseen on käytössäsi yksi kaupunki ja sadan miehen armeija, mutta valloittaessasi uusia alueita saat uusia kaupunkeja, kyvykkäitä vakoojia, laivoja ja linnakkeita. Vakoojasi saattavat löytää sinulle mahtavia taikaesineitä, joita voit käyttää apunasi.

Pelissä sinun pitää etsiä aarteita vakoojillasi, joiden palkkaus maksaa tietysti rahaa. Parhaiten rahaa saat rakentamalla kaupunkeja, jotka sitten tuottavat sinulle verorahoja. Älä kuitenkaan nosta veroprosenttia liian suureksi tai syntyvyytesi laskee nälänhädän ja köyhyyden seurauksena.

Pelin erikoisin piirre on sen sisältämä mahdollisuus ohjelmoida kaupunkeihisi erilaisia tapahtumia muiden pelaajien vakoojia varten. Voit esimerkiksi rakentaa veikkaustoimistoja, joissa vakoojat voivat joko voittaa tai hävitä rahaa.

Pelin hinta on viisi markkaa vuorolta ja kymmenen markkaa ilmoittautumismaksua. Ilmoittautumiseen sisältyy 15-sivuiset ohjeet ja ensimmäinen vuoro (vuoro 0). Vuoron 1 sivuja ei kuitenkaan saa ilman kierrosmaksun maksamista.

Peliin voit liittyä kirjoittamalla tai soittamalla vetäjälle ja jättämällä nimesi ja osoitteesi. Jos kirjoitat, lähetä samantien ilmoittautumis- ja kierrosmaksusi.

Puhelin: (90) 8013310 Osoite: Sampsa Hario, Kastevuorencuja 3 I 153, 02360 ESPOO