

Barbaari-Akatemian Eloonjäämisopas

Osa II:

How to survive in the concrete jungle of Helpol

-A little longer, that is.

Instructor: Towo The Warrior



Hämäriä puuhia on jälleen menossa Helpolin kaduilla. Kello on 03.41, eikä ole aivan normaalia nähdä epämääräisen ryhmän hiippailevan ympäri pimeätä teollisuusaluetta. Äkisti neljä kyberkarbaasia loikkaa piiloistaan tulittaen hurjasti ViG Ltd.:n uusilla rakettkarbiineilla, saatellen koko hämärän ryhmän tuonpuoleiseen APEX gyrojet ammuksillaan. Jälleen ruumiit todistavat kilpailun olevan kovaa.

Seuraavaksi neljä teurastajaa viittoavat kolme muuta henkilöä piiloistaan, ja tämä ryhmä siirtyy erään varastorakennuksen takaovelle. Erään ryhmän jäsenen taidoilla ovi on nopeasti apposen ammollaan, antaen odottelevan vartioston Steiner-Opticsin korkeateho-laserkivääreille optimaalisen tulitusaukon. Toinenkin savuava ruholäjä todistaa pian kadun lakia...

Onko tämä artikkeli siis: Kuinka selviytyä Helpolissa? No, kukaan mielen-terveydeltään (lainkaan) vakaa pelaaja tuskin haluaa charrukkansa viruvan kummassakaan ruumisläjässä. On paljon mahdollista että monet tätä lukevat ovat nähneet hahmonsa urakehityksen päättyvän jotakuinkin yllämainitulla tavalla, minulla näin on käynyt parhaimmillaan (lue: pahimmillaan) kahdesti päivässä.

Minulla on näin ollen alkanut kehittyä varsin kohtalainen kantapäätuntuma Helpolin elämään, ja jokainen uusi hahmoni on elänyt aina **hiukan** pidempään. Jotta kuitenkin kaikkien uusien tappajan tai dekkerin alkujen ei tarvitsisi turvautua minun oppimismetodiini [*Liittyy tiukasti kantapään seutuun -Mx*] tässä muutama pääsääntö avuksi hah-